# Estructura de la clase 6:

# Primera Parte

## Eventos jquery

* On()
* Off()
* Multiples eventos
* Creacion de elementos de jQuery de forma rápida
* Diferencia entre posición y offset
* Detach

**# Teléfono**

​

- Maquetar el teclado del Telefono y un display

- Los botones deberan ser clickeables y mostrar lo clickeable en el display

- Adicionalmente capturar el teclado para marcar y mostrar en el display

## Effectos jQuery

* Stop
* Bind y unBind.
* toggleClass / slideToggle
* Ejercicio de hacer un submenú.

Implementacion de librerías externas de jQuery

Implementación de slider BxSlider

Evento on resize.

Posibles implementaciones:

CenterElement

ReadMore

Manejo de imágenes con load, cargar imagen dependiendo del tamaño de la pantalla.

Ejemplo banderas de países. Con Ajax.

Stop propagation; usar Firefox 3d view.

# Segunda Parte

## JQuery

* Que es jQuery. Mencionar pluggins
* Como empezar a usar jquery en nuestro sitio. (DNS o bajarla). Ver sitio web.
* Uso inicial de selectores de jquery: $ o jQuery
* Ciclo innecesario de jQuery.
* Ejercicio 1: Presentación de elementos de jQuery
* Ejercicio 2: Accordión.
* Ejercicio 3: tabs
* Ejercicio 4: anclas
* Ejercicio 5: tooltip
* Librerias:niceScroll, bxslider